

Professional Disc Golf Association

Oficiální pravidla discgolfu



www.pdga.com

Obsah

800 Úvod

- 800.01 Popis hry
- 800.02 Definice
- 800.03 Převody jednotek
- 800.04 Odkazy

801 Obecné

- 801.01 Použití pravidel
- 801.02 Disky používané ve hře
- 801.03 Nepovolené pomůcky
- 801.04 Sportovní chování
- 801.05 Pořadí ve hře
- 801.06 Cvičné hody

802 Základní pravidla hry

- 802.01 Výhoz
- 802.02 Stanovení pozice
- 802.03 Označení místa hry
- 802.04 Házení z postoje
- 802.05 Dokončení jamky

803 Místo hry

- 803.01 Překážky a úleva
- 803.02 Volitelná úleva a volitelný opakovaný hod
- 803.03 Chybná hra

804 Hod

- 804.01 Časový limit
- 804.02 Povinnosti
- 804.03 Zasahování do hry
- 804.04 Mimo hřiště
- 804.05 Ztracený disk
- 804.06 Provizorní hod

805 Turnajové procedury

- 805.01 Odvolání
- 805.02 Skóre
- 805.03 Zvláštní podmínky

806 Nepředepsaná pravidla

- 806.01 Pravidlo dvou metrů

807 Experimentální pravidla

808 Pravidla Q&A (Otázky a odpovědi)



Oficiální Discgolfová Pravidla PDGA

800. Úvod

800.01 Popis hry

Cílem discgolfu jako hry je zahrát hřiště od začátku až do konce na co nejmenší počet hodů diskem. Hráč, který zahraje dané kolo nebo kola s nejmenším počtem hodů v součtu s trestnými hody, se stává vítězem.

Hra na každé jamce začíná na výhozišti a končí u cíle. Poté, co hráč uskuteční hod z výhoziště, je každý následující hod uskutečněn z místa, kde disk přešel do klidové pozice. Po dohrání jamky pokračuje hráč na výhoziště následující jamky, až do odehrání všech jamek.

Discgolfová hřiště se obvykle nacházejí v zalesněných oblastech nebo jejich blízkosti, v různorodém terénu, který poskytuje přírodní překážky pro letovou dráhu disku. Tyto přírodní překážky jsou nedílnou součástí hry a hráč je nesmí žádným způsobem upravovat za účelem snížení náročnosti jamky. Hráči musí hřiště hrát v takové podobě, v jaké se nachází, a hrát diskem z místa, na kterém leží, pokud není pravidly dovoleno jinak.

800.02 Definice

Cíl Zařízení, jehož účelem je jasně určit dokončení jamky. Košový cíl je zkonstruován pro zachycení disků a obvykle se skládá ze sběrače, řetězů a opory řetězů, které jsou přichyceny k tyči. Jiný objekt sloužící jako cíl má obvykle vyznačený cílový prostor.

Cvičný hod Hod, který je více než dva metry dlouhý, je uskutečněn během soutěžního kola a nezmění místo hry. Provizorní hody, chybné hody a porušení pravidel postojů nejsou cvičnými hody.

Dokončení jamky Úspěšné dokončení hry dané jamky.

Dropovací zóna Místo na hřišti vyznačené ředitelem, které slouží k pokračování hry jako alternativa nebo náhrada původního místa hry. Z prostoru, který je vyznačený pro výhoz v rámci dropovací zóny, je hráno stejným způsobem jako z prostoru výhoziště jamky. Prostor výhoziště může být použit jako dropovací zóna. Dropovací zóna představuje místo hry.

Hod Uvedení disku do pohybu hráčem, které vyústí v nové místo hry.

Hrací povrch Povrch, obvykle půda, který poskytuje hráči podporu a umožňuje zaujmout postoj. Hrací povrch se může nacházet nad nebo pod jiným hracím

povrchem. V situacích, kdy není jasné, zda je daný povrch hracím povrchem, musí rozhodnout ředitel nebo rozhodčí.

Hráč na řadě Hráč, jehož místo hry je nejbližší cíli.

Hranice výhoziště Linie přední části výhoziště nebo spojnice mezi vnějšími okraji dvou předmětů označující výhoziště.

Jamka Očíslovaná část hřiště, která tvoří samostatný celek pro skórování.

Malý značkovací disk nebo Mini Malý disk, který není používán při hře, může být použit pro označení místa hry.

Mimo hřiště (Out-of-bounds) Území vyznačené ředitelem, ze kterého se nesmí hrát a na kterém hráč nesmí zaujmout postoj. Hranice vyznačující území mimo hřiště je vedena svisle nahoru a dolů a je součástí území mimo hřiště.

Místo hry Místo na hrací ploše za značkovacím diskem, na kterém hráč zaujme postoj v souladu s pravidly. Jedná se o úsečku o délce 30 centimetrů, měřenou od zadní hrany značkovacího disku, směřující vzad podél přímký hry. Místem hry pro první hod na jamce je výhoziště. Dropovací zóna je také místem hry.

Náhodná voda Vodní plocha, která není mimo hřiště a nebyla ředitelem stanovena jako jiná než náhodná voda.

Opakovaný hod Další hod ze stejného místa hry, který je uskutečněn namísto předešlého hodu z daného místa hry.

Opěrný bod Jakákoliv část těla hráče, která je v kontaktu s hracím povrchem či jiným objektem, který poskytuje oporu v momentě odhozu disku.

Opora řetězů Konstrukce, na které jsou řetězy zavěšeny. Opora, která často tvoří horní část košového cíle.

Par Počet hodů, který je stanoven ředitelem a je u pokročilého hráče předpokládán k dokončení dané jamky při bezchybné hře za běžných povětrnostních podmínek a umožňuje dva hody z blízké vzdálenosti k dohrání jamky.

Pat Hod ze vzdálenosti kratší 10 metrů od zadní části značkovacího disku k základu cíle.

Povinnost (Mandatory) Objekt nebo objekty, kolem kterých musí disk projít předepsaným způsobem. Povinnost plní funkci omezení běžné dráhy letu disku od cíle.

Pozice Místo, kde se nachází disk po jeho odhodu a kde původně přešel do klidové polohy.

Provizorní hod Hod navíc, povolený hráčskou skupinou nebo pověřenou osobou, který je součástí alternativní série hodů, které mohou být uskutečněny v případě sporného rozhodnutí nebo za účelem úspory času. Do hráčova skóre se započítává pouze jedna série hodů, jakmile se stanoví konečné rozhodnutí.

Předchozí místo hry Místo hry vyplývající z předchozího hodu, kterou dosvědčuje značkovací disk, v případě, že byl značkovací disk přemístěn, tak odpovídající přibližné místo hry.

Překážka Jakákoliv vlastnost hřiště, která může ztížit hru.

Přibližná pozice Pozice stanovená hráčskou skupinou co nejbližší je to možné k původní pozici disku.

Přibližné místo hry Místo hry stanovené hráčskou skupinou za účelem

pokračování hry z místa hry, které nebylo označeno.

Přímka hry Pomyslná přímka na hrací ploše vedoucí od středu cíle po střed značkovacího disku a dále.

Rozhodčí Osoba, která je oprávněna činit rozhodnutí ohledně řádného uplatňování pravidel během hry.

Ředitel Osoba odpovědná za daný turnaj či akci. U turnajů hraných na více hřištích se termín ředitel může vztahovat k řediteli turnaje nebo k řediteli hřiště.

Řetězy Uskupení, které je navrženo k nasměrování hozeného disku do sběrače košového cíle.

Sběrač Zařízení s otevřenou vrchní částí, do kterého může disk spadnout nebo být vhozen.

Schůzka hráčů Schůzka hráčů a ředitele před turnajem, kde jsou hráčům dány instrukce ohledně hřiště, postupů v průběhu turnaje a dalších specifických podmínek, které se vztahují k turnaji.

Skupina Hráči, kteří byli určeni k odehrání kola společně za účelem ověření skóre a zajištění průběhu hry v souladu s pravidly.

Trestný hod Hod, který je připočten ke skóre hráče za porušení pravidla nebo změny místa hry disku, když k tomu pravidla vyzývají.

Tyč Centrální trubka, která podporuje další části košového cíle.

Úleva Změna místa hry hráče nebo bezprostředního okolí, jako například odstranění překážky, nebo přesunutí místa hry od překážky, pokud je její odstranění nepraktické.

V hřišti Jakákoliv část hřiště, která není mimo hřiště.

Varování Prvotní informování hráče o porušení pravidel, pokud tak pravidla dovolují, které hráče činí obeznaměným o možnosti udělení trestného hodu při opakovaní porušení pravidel v rámci daného kola.

Výhoziště Prostor, který je vytyčený okraji podložky výhoziště, pokud je k dispozici. Pokud není, tak se jedná o prostor definovaný obdélníkem o délce 3 metry a přední hranou vytyčenou hranici výhoziště. Výhoziště je současně místem hry.

Značka nebo Značkovací disk Označení místa pro uskutečnění dalšího hodu. Jako značka může být použit malý značkovací disk nebo samotný hozený disk v klidové poloze.

800.03 Převody jednotek

Veškeré míry použité v pravidlech jsou v metrických jednotkách. Uvedený imperiální systém může být použit v situaci, kdy není dostupné žádné zařízení měřící v metrických jednotkách. Za žádných okolností nesmí hráči či pověřené osoby použít neověřené konverzní kalkulace.

Metrický systém	Imperiální systém
10 metrů	32 stop 10 palců
5 metrů	16 stop 5 palců
3 metry	9 stop 10 palců
2 metry	6 stop 6 palců
1 metr	3 stopy 3 palce
30 centimetrů	11 a 3/4 palce

800.04 Odkazy

Pravidla pdga.com/rules

Otázky & Odpovědi pdga.com/rulesqa

Soutěžní manuál pdga.com/rules/competition-manual

Mapa hřišť pdga.com/course_directory

Technické standardy pdga.com/tech-standards

801. Obecná část

801.01 Použití pravidel

A. Tato pravidla byla vytvořena za účelem šíření fair play mezi všemi hráči discgolfu. Při používání těchto pravidel musí hráči aplikovat pravidlo, které se nejvíce vztahuje k dané situaci. Pokud pravidla nepokrývají daný bod sporu, rozhodnutí musí být učiněno co nejspravedlivěji. K určení spravedlivého řešení často vede logické rozšíření nejprůběžnějšího existujícího pravidla nebo zásad v těchto pravidlech obsažených.

B. V případě porušení pravidla se od hráčů očekává jeho nahlášení. Nahlášení musí proběhnout ihned.

C. V případě pochybností by se hráči měli pokusit o konzultaci s rozhodčím. Pokud není žádná nablízku, hráči mají možnost pokračovat provizorním hodem dle 804.06.

D. Hráči nemůže být uděleno varování při porušení pravidla, které varování nedovoluje. Varování se nepřenáší z jednoho kola do druhého, ani do play-off.

E. Varování, které je uděleno na základě porušení pravidel, může být zahlášeno kterýmkoliv hráčem skupiny nebo rozhodčím. Všichni hráči skupiny musí být informováni o udělení varování a musí být zaznamenáno do skórkarty.

F. Porušení pravidel, které vyústí v jeden nebo více trestných hodů, může být zahlášeno kterýmkoliv hráčem ze skupiny nebo rozhodčím. Pokud tak učiní hráč, musí být podpořeno dalším hráčem ze skupiny.

G. Není-li uvedeno jinak, každé rozhodnutí učiněné skupinou jako celkem

musí být učiněno většinou skupiny nebo rozhodčím.

H. Pokud hodem nebo jinou činností, které jsou předmětem penalizace, bylo porušeno více než jedno pravidlo, musí být toto porušení zaznamenáno a penalizováno dle pravidla, které přisuzuje větší počet trestných hodů. V případě, že bylo porušeno více pravidel se stejnou výší penalizace, je uplatněno pravidlo, které bylo porušeno jako první.

801.02 Disky používané při hře

A. Disky, které jsou používány při hře, musí splňovat všechny podmínky stanovené v technických standardech PDGA.

B. Disk, který byl upraven po dokončení jeho výroby, a byly tak změněny jeho letové vlastnosti, nesmí být použit s výjimkou změn způsobených opotřebením během hry a jemným vybroušením vad a rýh na disku. Disky, které jsou příliš broušené nebo natřené materiálem rozpoznatelné tloušťky, nesmí být použity.

C. Disk, který je prasklý nebo perforovaný, nesmí být použit.

D. Disk, který je zpochybňován jiným hráčem nebo rozhodčím, nesmí být použit, pokud není následně schválen ředitelem.

E. Hráč, který hází nepovoleným diskem během hry, musí obdržet dva trestné hody bez varování. Hráč, který hází nepovoleným diskem opakovaně během kola, může být diskvalifikován dle bodu 3.3 Soutěžního manuálu PDGA.

F. Všechny disky použité ve hře s výjimkou malých značkových disků musí být unikátně označeny. Hráči házejícímu neoznačeným diskem musí být uděleno varování při první situaci.

Každý následný hod neoznačeným diskem musí být penalizován jedním trestným hodem.

801.03 Nepovolené pomůcky

A. Během kola nesmí hráč používat žádné pomůcky, které mají vliv na házení, kromě pomůcek, které zamezují nebo snižují odírání kůže (například rukavice, tejpky, bandáže nebo gázy) a zdravotních pomůcek (například ortézy na koleno či kotník). Umisťování předmětu jako záchytného bodu pro lepší orientaci směru hodu není povoleno. Předměty jako ručník nebo podložka mohou být použity na místě hry, pokud nepřesahují jeden centimetr tloušťky při kompresi.

B. Pomůcka, která je zpochybněna jiným hráčem nebo rozhodčím, nesmí být použita, pokud není následně schválena ředitelem.

C. Pokud je hráč spatřen během kola při používání nepovolené pomůcky, musí obdržet dva trestné hody bez varování. Hráč, který opakovaně použije nepovolenou pomůcku během kola, může být diskvalifikován dle bodu 3.3 Soutěžního manuálu PDGA.

801.04 Sportovní chování

A. Hráči by neměli házet, dokud si nejsou jisti, že hosený disk nevyruší jiného hráče nebo nezraní někoho z přítomných.

B. Hráči by měli sledovat hody ostatních členů skupiny, aby tak zajistili dodržování pravidel a případně mohli být nápomocni při hledání disků.

C. Hráči by se měli vyvarovat rušení ve zvukové či vizuální podobě v momentu, kdy hází ostatní hráči. Takové rušení zahrnuje křik, nadávky, žonglování, manipulaci s vybavením hrstiště, házení mimo pořadí, házení brašen nebo kopání do nich, házení s malými značkovacími disky nebo postup po hracím poli před

hráče, který je na řadě. Varování osoby, která je ohrožena letícím diskem, ve vhodnou dobu není porušením sportovního chování.

D. Pokud hráč odmítne postupovat dle pravidel, například neposkytne asistenci při hledání disku, odmítne přemístit disk nebo vybavení, nebo řádně nezapisuje skóre, jedná se o porušení sportovního chování.

E. Znečišťování okolí je porušením sportovního chování.

F. Na základě sportovního chování musí hráči, kteří kouří, zabezpečit, aby kouř neobtěžoval další hráče. Zbavení se cigarety odhozením na zem je znečišťování.

G. Hráč, který porušuje sportovní chování, může být varován kterýmkoli zainteresovaným hráčem, i z jiné skupiny, nebo rozhodčím. Hráči musí být udělen jeden trestný hod za každé další porušení sportovního chování jakéhokoliv typu v jednom kole. Opakované porušování pravidel sportovního chování může vyústit v diskvalifikaci dle bodu 3.3 Soutěžního manuálu.

801.05 Pořadí ve hře

A. Pořadí na výhozišti první jamky je určeno dle pořadí hráčů na skórkartě (skórkartách).

B. Pořadí na dalších výhozištích se odvíjí od skóre zahraniého na předešlé jamce. Hráč s nejnižším skóre hází první a tak dále. Pokud došlo na jamce mezi hráči k rovnocennému skóre, určuje pořadí předchozí jamka až do okamžiku, kdy je pořadí určeno.

C. Poté, co všichni hráči odhází z výhoziště, následuje hráč, který je na řadě. Po tomto a každém dalším hodu následuje opět hráč, který je na řadě, až

do okamžiku, kdy všichni hráči ze skupiny dokončí jamku.

D. V rámci zajištění plynulosti hry může hrát i hráč, který není na řadě, pokud s tím souhlasí hráč, který je na řadě.

E. V průběhu konání turnaje nemůže žádná skupina předběhnout jinou skupinu, kromě situace, kdy je tak učiněno v souladu s pravidly nebo se souhlasem rozhodčího.

F. Házení mimo pořadí je porušením sportovního chování.

801.06 Cvičné hody

A. Cvičný hod uskutečněný během hracího kola musí být potrestán jedním trestným hodem, který se přičítá ke skóre hráče.

802. Základní pravidla hry

802.01 Výhoz

A. Hra na každé jamce začíná hodem hráče z prostoru výhoziště. V momentu, kdy je disk vypuštěn, musí mít hráč alespoň jednu opěrnou část těla v kontaktu s povrchem výhoziště a všechny opěrné části musejí být v kontaktu pouze s povrchem výhoziště. Kontakt opěrné části těla s povrchem mimo území výhoziště je povolen před nebo po, ale nikoli v momentu vypuštění disku.

B. Každý kontakt opěrné části těla s povrchem mimo území výhoziště v momentu vypuštění disku představuje porušení pravidel postojů a musí být řešeno dle sekcí 802.04 E a F.

802.02 Stanovení pozice

A. Pozici stanovuje místo, na kterém hozený disk poprvé přešel do klidové polohy.

B. Za klidovou polohu disku je považován moment, kdy se již disk nehýbe na základě energie vyvolané jeho hozením. Disk, který je ve vodě nebo mezi listy, je v klidové poloze v momentu, kdy se pohybuje pouze v důsledku pohybu vody, listů nebo větru.

C. Pokud disk poprvé přejde do klidové polohy nad nebo pod hracím povrchem, jeho pozice na hracím povrchu je přímo pod nebo nad diskem.

E. Pokud se hozený disk rozbije na více kusů, jeho největší část je považována za samotný hozený disk.

802.03 Označení místa hry

A. Pozice hozeného disku uvnitř hracího povrchu značí místo hry.

B. Popřípadě může být k označení místa hry použit malý značkovací disk, který je na hrací plochu položen tak, aby se dotýkal přední části hozeného disku na přímce hry.

C. Hráč je povinen označit místo hry malým značkovacím diskem v následujících situacích:

(1) když označuje přibližné místo hry;

(2) když označuje disk nad nebo pod povrchem hřiště (viz 802.02.C);

(3) když značí místo hry v rozsahu jednoho metru od prostoru mimo hřiště (viz 802.03.D);

(4) když využije úlevy (viz 803.01).

D. Pokud je pozice hozeného disku v hřišti, ale ve vzdálenosti do jednoho metru od hranice značící prostor mimo hřiště, místo hry může být označeno

malým značkovacím diskem na hrací ploše v kterémkoliv bodě do jednoho metru na přímce vedoucí kolmo z nejbližšího bodu hranice mimo hřiště a procházející skrz střed hozeného disku i v případě, že se tímto směrem přiblíží místo hry cíli. Pro účely označování místa hry reprezentuje hranice prostoru mimo hřiště svislou rovinu.

E. V případě, že velká pevná překážka zabraňuje hráči v zaujmutí dovoleného postoje za značkovacím diskem, hráč může označit místo hry položením malého značkovacího disku na hrací povrch ihned za překážku zpět po přímce hry.

F. Značkovací disk, který se pohnul před následným hodem, musí být vrácen na původní pozici a musí tak označit přibližné místo hry.

G. Hráč musí dostat varování při prvním porušení pravidel označování. Za každé další porušení pravidel označování během kola musí hráč obdržet jeden trestný hod.

802.04 Házení z postoje

A. Hráč musí zaujmout takový postoj, který způsobí co nejmenší pohyb jakékoliv části překážky, která je trvalou či pevnou částí hřiště. V momentu, kdy hráč zaujme povolený postoj, nesmí pohybovat s překážkou jakýmkoliv způsobem za účelem vytvoření prostoru pro pohyb při hodů. Pokud dojde pohybem při hodů k náhodnému pohybu překážky, nejedná se o porušení pravidel.

B. V momentu vypuštění disku hráč musí:

(1) mít alespoň jednu opěrnou část těla v kontaktu s místem hry; a zároveň

(2) nemít žádnou opěrnou část těla v kontaktu se značkovacím diskem nebo s jiným objektem (včetně hrací plochy),

který je blíže cíli než zadní okraj značkovacího disku; a zároveň

(3) mít všechny opěrné části těla v hřišti.

C. Kontakt opěrné části se značkovacím diskem je po vypuštění disku povolen, pokud se nejedná o patování.

D. Patování. Jakýkoliv hod do deseti metrů od cíle, měřeno od zadní části značkovacího disku po základnu cíle, je považován za pat. Pokud po odhozu dojde ke kontaktu opěrné části blíž k cíli než za zadní hranou značkovacího disku, jedná se o porušení pravidel postoje. Hráč musí prokázat plnou kontrolu stability před posunem k cíli.

E. Hráč musí být při prvním porušení pravidel postoje v daném kole varován. Další porušení pravidel postoje v tomtéž kole musí být potrestáno jedním trestným hodem. Zahlášení nebo sekundování porušení pravidel postoje nesmí učinit házející hráč.

F. Jakýkoliv hod učiněný z nepovoleného postoje se nebere v potaz. Opakovaný hod musí být učiněn z původního místa hry před pokračováním ostatních hráčů skupiny ve hře.

802.05 Dokončení jamky

A. K dokončení jamky u košových cílů musí hráčem vypuštěný disk skončit v klidové poloze podepřený řetězy a/nebo vnitřním válcem (spodní nebo vnitřní stranou) sběrače. Může se navíc opírat o vnitřní tyč. V případě, že se disk dostane do košového cíle pod vrchní hranou sběrače nebo nad spodní částí opory řetězů, nejedná se o dokončení jamky.

B. K dokončení jamky u jiných cílových objektů musí hráč vypustit disk, který musí zasáhnout vyznačený prostor objektu, který je specifikován ředitelem.

803. Místo hry

803.01 Překážky a úleva

A. Překážky při postoji nebo pohybu při házení: S výjimkou náhodných překážek při postoji, jak je popsáno níže, hráči není dovoleno pohybovat s žádnou překážkou na hřišti. Úleva není poskytnuta u vybavení parku (například u značení, odpadkových košů nebo stolů), které je považováno za součást hřiště. Hráč je oprávněn požádat o přemístění ostatních osob či jejich věcí z prostoru jeho postoje nebo přímky hry.

B. Náhodné překážky při postoji: Hráč může obdržet úlevu pouze u překážek, které jsou na nebo za místem hry, a to náhodně vody, spadlých listů nebo nečistot, zlomených větví, které již nejsou spojené se stromem, motorových vozidel, nebezpečného hmyzu nebo zvířat, vybavení hráčů, osob nebo jakýchkoliv předmětů či prostorů, který byly konkrétně určeny ředitelem před začátkem kola. Pokud je to praktické, musí hráč pro obdržení úlevy přemístit danou překážku. Pokud je přemístění překážky nepraktické, může být místo hry hráče přemístěno k nejbližšímu místu hry, které není blíže k cíli, je na přímce hry a není dále než pět metrů od původního místa hry (mimo případ, kdy je větší úleva oznámena ředitelem).

C. Vybavení hřiště by mělo být vždy navraceno do původního stavu, a to včetně odstraněných překážek.

D. Pokud hráč poruší pravidlo překážky nebo úlevy, musí obdržet jeden trestný hod bez varování.

E. Hráč, který úmyslně poškozuje jakoukoliv část hřiště, musí obdržet dva trestné hody bez varování. Hráč může být

také diskvalifikován v souladu se sekci 3.3. Soutěžního manuálu.

803.02 Volitelná úleva a volitelný opakovaný hod

A. Volitelná úleva. Hráč se může kdykoliv rozhodnout pro volitelnou úlevu. V takovém případě je místo hry přemístěno na nové místo hry, které není blíž k cíli a je na přímce hry. Následně musí být přičten jeden trestný hod ke skóre hráče.

B. Volitelný opakovaný hod. Hráč se může kdykoliv rozhodnout pro opakovaný hod z předešlého místa hry. Do skóre hráče je započten i původní hod plus jeden trestný hod.

803.03 Chybná hra

A. Hráč je odpovědný za správné hraní hřiště. Před začátkem hry by se měl hráč zúčastnit schůzky hráčů a nastudovat si všechny specifické okolnosti, které se mohou na hřišti vyskytovat, včetně dodatečných jamek, náhradních výhozišť nebo náhradního umístění jamek, oblastí mimo hřiště, povinnosti a dropovacích zón.

B. K chybnému hraní dochází, když hráč nedokončí hřiště správně, ve správném pořadí nebo když hrál z nesprávného místa hry při některém z hodů.

C. V případech, kdy pravidla chybné hry ovlivní hráče v rámci jedné skupiny rozdílne, skupina musí společně vyčkat na některou z dalších skupin v pořadí a ověřit společně skóre a dodržení pravidel.

D. V případě, že se chybná hra zjistí poté, co hráč odevzdá skórkartu, není chybná hra opakována a hráč musí obdržet dva trestné hody za chybnou hru.

E. Porušení pravidel postoje nebo cvičný hod nejsou chybnou hrou.

F. Hráč, který hrál úmyslně chybně za účelem získání výhody v soutěži, musí být penalizován v souladu se sekci 3.3. Soutěžního manuálu.

G. Typy chybné hry

(1) Špatné místo hry. Hráč:

(A) odhodil z výhoziště, které nebylo správným výhozištěm dané jamky; nebo

(B) házel z místa hry, které bylo stanoveno diskem jiného hráče; nebo

(C) hrál disk, který byl mimo hřiště, stejným způsobem, jako by byl v hřišti; nebo

(D) házel z místa hry stanoveného předchozím hodem, který nesplnil povinnost.

Pokud po chybném hraní nenásledovaly žádné další hody, hráč musí pokračovat ve hře ze správného místa hry a být penalizován jedním trestným hodem za chybnou hru. Pokud po chybném hraní následoval další hod nebo hody, hráč musí dokončit jamku a být penalizován dvěma trestnými hody.

(2) Špatný cíl. Hráč dokončil jamku do cíle, který není správným pro danou jamku. Pokud nenásledovaly další hody, hra pokračuje z výsledného místa hry. Pokud je daným cílem koš, disk se nachází nad hrací plochou a hra pokračuje v souladu s 802.02.C. Pokud hráč uskutečnil výhoz na další jamce, musí mu být uděleny dva trestné hody ke skóre za chybně hranou jamku.

(3) Neúspěšné dokončení jamky. Hráč začal hrát další jamku, aniž by dokončil jamku předešlou. Skóre u takové špatně hrané jamky se rovná počtu uskutečněných hodů plus jeden na dokončení jamky plus dva trestné hody za chybné hraní. Hráč nesmí zpětně dokončit předešlou jamku. Záměrně

neúspěšné dokončení jamky znamená vyloučení ze soutěže.

(4) Hra ve špatné posloupnosti. Hráč dokončil hru na jamce ve špatném pořadí. Hráč musí pokračovat v hraní hřiště ve správném pořadí. Bez ohledu na počet vynechaných jamek nebo jamek zahranych ve špatném pořadí, musí být hráči připočteny dva trestné hody k celkovému skóre za chybnou hru. Skóre na každé dokončené jamce musí zůstat neměnné a žádná dokončená jamka nesmí být hrána znovu.

(5) Zmeškaná jamka z důvodu pozdního příchodu. Hráč neodehrál jamku z důvodu pozdního příchodu. Hráč obdrží za takovou jamku skóre ve výši paru jamky plus čtyři. Viz bod 1.5 B Soutěžního manuálu.

(6) Vynechaná jamka. Kolo bylo dokončeno a hráč zapomněl hrát jamku. Hráči je uděleno stejné skóre jako u zameškané jamky z důvodu pozdního příchodu.

(7) Chybná jamka. Hráč dokončil hru na jamce, která není částí hřiště pro dané kolo, namísto jamky, která částí hřiště pro dané kolo je. Skóre jamky zůstává v podobě, v jaké bylo zahráno, a hráči jsou přičteny dva trestné hody.

(8) Jamka navíc. Hráč dokončil hru na jamce, která není částí hřiště pro dané kolo. K celkovému skóre hráče musí být přičteny dva trestné hody. Hody uskutečněné na takové jamce nejsou počítány.

804. Hod

804.01 Časový limit

A. Každý hráč má k uskutečnění hodu povolený limit o maximu 30 vteřin poté, co:

- (1) předchozí hráč odhodil; a
- (2) hráč měl přiměřené množství času pro příchod k disku; a
- (3) hrací plocha je volná a bez rušivých vlivů.

B. Hráč musí obdržet varování při prvním porušení pravidla časového limitu. Hráč musí být potrestán jedním trestným hodem za každé následující porušení pravidla časového limitu během stejného kola.

804.02 Povinnosti

A. Povinnost omezuje trasu, kterou se disk může dostat k cíli. Disk musí projít okolo povinnosti správnou stranou před dokončením jamky. Disk splnil povinnost v momentu, kdy zaujal pozici za hranicí povinnosti.

- (1) Hranice povinnosti je vyznačena ředitelem nebo architektem hřiště za účelem stanovení, kdy disk splnil, nebo nesplnil povinnost.
- (2) Pokud nebyla žádná hranice vyznačena, představuje hranici přímka procházející povinností, která je kolmá ke spojnicí povinnosti s předchozí povinností nebo s výhozištěm, pokud neexistuje předchozí povinnost.

(3) V případě dvojité povinnosti, kdy nebyla hranice vyznačena, je hranicí přímka procházející těmito povinnostmi a pokračující za nimi v obou směrech.

B. Hod nesplnil povinnost, pokud prošel okolo povinnosti špatnou stranou ve směru od výhoziště a zaujal pozici zcela za hranicí povinnosti.

C. Hod, který nesplnil povinnost, znamená jeden trestný hod. Další hod musí být uskutečněn z dropovací zóny určené pro danou povinnost.

D. Pokud není vyznačená žádná dropovací zóna, hráč musí hrát z předchozího místa hry.

E. Pokud byla povinnost splněna, ale poté dalším hodem disk projde hranicí povinnosti na správné straně, ale v opačném směru, není již povinnost splněna. Hráč musí stále splnit povinnost na správné straně. Křivka spojující všechna místa hry hráče na dané jamce musí splňovat všechny povinnosti na správné straně.

F. Nejblíží povinnost, která nebyla zatím hráčem splněna, je považována za směrodatný cíl všech pravidel vztahujících se na místo hry, postoj, překážky nebo úlevu, pokud přímka hry neprochází správnou stranou povinnosti.

804.03 Zasahování do hry

A. Hozený disk, který zasáhne osobu či zvíře, je hraný z místa, kde původně přešel do klidové polohy.

B. U hozeného disku, který je úmyslně vychýlen nebo byl zachycen a přemístěn, musí být určena přibližná pozice v místě, kde došlo ke kontaktu.

C. Pokud byl přemístěn hozený disk, který se nacházel v klidové poloze, musí být vrácen na přibližnou pozici (viz 802.02.E). Pokud byl přemístěn značkovací disk, který se nacházel v klidové poloze, musí být vrácen a označit přibližné místo hry (viz 802.03.F).

D. Hráč, který úmyslně ovlivní disk jiného hráče jedním z uvedených způsobů, musí obdržet dva trestné hody, když:

- (1) změní dráhu hozeného disku (za jiným účelem než zabránění zranění); nebo
- (2) přemístí hozený disk nebo malý značkovací disk (za jiným účelem než při procesu identifikace, hledání nebo označování); nebo

(3) skryje hozený disk nebo malý značkovací disk.

E. Hráč, jehož hozený disk byl úmyslně ovlivněn jiným hráčem dle 804.03.D.1, má možnost opakování hodů.

F. Hráči by neměli stát nebo ponechávat své vybavení v místech, kde může dojít k zasažení diskem, který je ve hře. Hráč může požádat ostatní hráče, aby se přemístili nebo přemístili své vybavení v případě, kdy mohou zasáhnout do hodu. Odmítnutí takového požadavku je porušením sportovního chování.

G. Změna dráhy letu hozeného disku se souhlasem házejícího za účelem zabránění jeho ztráty není považována za zásah, který je trestán. Disk, jehož dráha letu je takto změněna, je považován za ztracený.

804.04 Mimo hřiště

A. Disk je mimo hřiště, pokud je jeho pozice jasně a zcela obklopena prostorem, který je mimo hřiště. K určení, kdy přešel disk ve vodě nebo v listí do klidové polohy, slouží 802.02.B.

B. Hranice značící prostor mimo hřiště je součástí prostoru mimo hřiště.

C. Disk, který se nedaří nalézt, je považován za disk mimo hřiště, pokud není pochyb o tom, že disk přešel do klidové polohy uvnitř prostoru mimo hřiště. Pokud není jisté, že disk přešel do klidové polohy mimo hřiště, disk je považován za ztracený a hra pokračuje dle pravidla 804.05.

D. Hráč, jehož disk je mimo hřiště, musí obdržet jeden trestný hod. Hráč může zvolit, zdali bude házet další hod z:

(1) Předchozího místa hry; nebo,

(2) Z místa hry, které je až jeden metr vzdálené kolmo od bodu, kde disk

naposled přešel hranici mimo hřiště, a to i v případě, že se takto přiblíží místo hry cíli; nebo,

(3) Z vyznačené dropovací zóny, pokud je k dispozici. Tyto možnosti mohou být omezeny zvláštní podmínkou ředitele pouze s předchozím souhlasem manažera PDGA Tour.

E. Hranice prostoru mimo hřiště představuje svislou rovinu. Pokud hráč označuje místo hry s úlevou do jednoho metru od hranice prostoru mimo hřiště, je tato vzdálenost měřena na přímce kolmé na tuto rovinu.

F. Pokud hráč přemístí disk předtím, než je stanoveno, zdali je mimo hřiště, je situace vyhodnocena, jako by disk byl mimo hřiště.

804.05 Ztracený disk

A. Disk musí být prohlášen za ztracený, pokud ho hráč nenajde do tří minut od momentu, kdy dorazí na místo, kde byl disk naposledy spatřen. Kterýkoliv hráč ze skupiny nebo rozhodčí by měl začít stopovat limit tří minut a musí informovat skupinu o začátku stopování. Všichni hráči ze skupiny musí asistovat při hledání disku. Disk musí být prohlášen za ztracený po vypršení tříminutového limitu.

B. Hráč, jehož disk byl prohlášen za ztracený, musí obdržet jeden trestný hod. Následující hod musí být uskutečněn z předchozího místa hry.

C. Ředitel může na konkrétní jamce stanovit dropovací zónu pro ztracené disky. V případě, že je dropovací zóna k dispozici, může ji hráč využít místo odhodu z předchozího místa hry. Ve všech případech musí být do hráčova skóre započítán původní hod plus jeden trestný hod.

D. Pokud je před dokončením turnaje zjištěno, že hráčův disk, který byl prohlášen za ztracený, byl ve skutečnosti přemístěn nebo sebrán, musí být hráči odečteny dva hody u dané jamky.

E. Pokud dojde ke ztrátě značkovacího disku, musí být bez penalizace nahrazen a označovat přibližné místo hry.

804.06 Provizorní hody

A. Provizorní hody jsou hody navíc, které nejsou započítány do skóre hráče, pokud nejsou nakonec použity k dokončení jamky. Užití provizorních hodů je doporučováno v situacích, kdy je zpochybňováno místo hry hráče, kdy to urychlí hru nebo když házející hráč zpochybňuje rozhodnutí. Provizorní hody, které nejsou nakonec použity, se nepřiřítávají ke skóre hráče ani nejsou brány jako cvičné hody za podmínky, že hráč vždy před uskutečněním takového hodu navíc ohlásí, že se jedná o provizorní hod.

B. Provizorní hody mohou být použity za těchto okolností:

(1) K úspoře času. Hráč může ohlásit provizorní hod kdykoliv, když:

(A) místo hry nemůže být snadno stanoveno; a

(B) většina skupiny souhlasí, že provizorní hod poslouží k úspoře času; a

(C) původní hod může být mimo hřiště, ztracený nebo nemusel splnit povinnost.

Házející musí dokončit jamku z místa jednoho z hodů, které považuje skupina nebo rozhodčí za správné místo hry.

(2) Odvolání proti rozhodnutí skupiny nebo rozhodčího. Série provizorních hodů může být použita k dokončení jamky, jakožto součást odvolání, kdy hráč nesouhlasí s rozhodnutím skupiny

v případě, že není v okolí rozhodčí, nebo pokud se hráč přeje odvolat proti rozhodnutí rozhodčího. Skóre obou sérií hodů musí být zaznamenáno. Správné rozhodnutí a skóre je následně stanoveno ředitelem na konci kola.

C. Provizorní hod nemůže být následně prohlášen za volitelný opakovaný hod.

805. Turnajové procedury

Informace týkající se turnajových procedur, které nejsou uvedeny níže (jako např. začátek hry, déšť a nebezpečné podmínky, diskvalifikace a vyloučení z účasti na akcích PDGA, tvorba skupin a členění, manipulace s výhozišti, klasifikace hráčů nebo rozhodčích) naleznete v Soutěžním manuálu.

805.01 Odvolání

A. Pokud se skupina nemůže shodnout na rozhodnutí dle pravidel, mělo by být rozhodnuto ve prospěch házejícího hráče. Nicméně každý hráč si může vyžádat rozhodnutí rozhodčího a takové rozhodnutí nahrazuje skupinové. Každý hráč, který se chce odvolat proti rozhodnutí skupiny, by to měl skupině jasně a bez odkladu oznámit.

B. Pokud je rozhodčí k dispozici, měla by skupina ustoupit stranou, vyčkat na jeho rozhodnutí a umožnit tak dalším skupinám pokračování ve hře.

C. Pokud není rozhodčí k dispozici, skupina má dvě možnosti postupu. Skupina může rozhodnout v případě pochyb ve prospěch házejícího hráče a pokračovat ve hře. Popřípadě, pokud si házející hráč nepřeje pokračovat s rozhodnutím skupiny, může uskutečnit provizorní hod 804.06 B. Užití

provizorního hodu je doporučováno ve všech situacích, kdy házející hráč zpochybňuje rozhodnutí skupiny nebo rozhodčího.

D. Hráč se může odvolat proti rozhodnutí rozhodčího u ředitele. Pokud je ředitel k dispozici, odvolání by mělo být vzneseno ihned. Skupina by měla stát stranou a vyčkat na rozhodnutí. Pokud není ředitel k dispozici, skupina by měla pokračovat za rozhodnutí rozhodčího. Odvolání by mělo být podáno hned, jak to bude prakticky možné. Rozhodnutí ředitele je konečným rozhodnutím.

E. Pokud je rozhodnutí skupiny nebo rozhodčího na základě odvolání změněno, rozhodčí nebo ředitel by měli za účelem spravedlnosti ponechat skóre házejícího nezměněné nebo změnit skóre dle správného výkladu pravidel. Pouze v případech, kdy opakování jamky je nejspravedlivějším řešením a se souhlasem ředitele, může být jamka hrána opakovaně.

805.02 Skóre

A. Hráč, který je na skórkartě (skórkartách) uvedený jako první, nese primární odpovědnost za vyzvednutí skórkaret skupiny.

B. Hráči ve skupině by se měli úměrně střídat v zapisování skóre. Pouze v případě, kdy se k nadměrnému zapisování skóre nabídne hráč nebo dobrovolník a skupina s tím souhlasí, může tak být učiněno.

C. Po dokončení každé jamky by měl zapisovatel zahlásit jméno každého hráče. Zahlášený hráč by měl ohlásit své skóre způsobem, který je zřetelný pro všechny hráče ve skupině a zapisovatele. Zapisovatel skóre zapisuje a zahlásí jej zpět způsobem, který je zřetelný pro všechny hráče skupiny. Pokud se vyskytne jakýkoliv nesouhlas ohledně skóre,

skupina musí jamku přezkoumat a musí se pokusit dojít ke správnému skóre. Pokud skupina nemůže dosáhnout shody ohledně skóre hráče, postupuje dle 805.01.

D. Zapisovatel skóre by měl zapisovat skóre každého hráče na každé jamce jako celkový počet hodů včetně trestných hodů. Celkové skóre kola musí být zapsáno jako součet skóre všech jamek plus jakékoliv další trestné hody. Použití čehokoliv jiného než čísla (včetně chybějícího skóre) znamená špatně zapsanou jamku nebo celkové skóre a je předmětem penalizace, jak je uvedeno níže.

E. Varování a trestné hody udělené hráči za porušení pravidel musí být zaznamenány na skórkartě.

F. Na konci každého kola podepíše každý hráč skórkartu a ověří tak správnost skóre na jednotlivých jamkách a celkové skóre. Pokud se všichni hráči skupiny shodnou na tom, že jedna z jamek byla zapsána chybně, skóre musí být změněno dříve, než dojde k odevzdání skórkaret. Hráči, jejichž skórkarty jsou odevzdány nepodepsané, nesou odpovědnost za zapsané skóre.

G. Každý hráč je zodpovědný za odevzdání své skórkarty do třiceti minut od ukončení kola. Oficiální ukončení kola nastává v okamžiku, kdy poslední skupina na hřišti dokončí svou poslední jamku a má, dle názoru ředitele, dostatek času na přemístění do turnajového centra. Pokud nejsou skórkarty odevzdány včas, tak je každý hráč uvedený na pozdě odevzdané skórkartě penalizován dvěma trestnými hody bez předchozího varování.

H. Jakmile je skórkarta odevzdána, zapsané celkové skóre musí zůstat

neměnné bez možnosti odvolání, kromě případů uvedených níže:

(1) Trestné hody mohou být uděleny, kdykoliv je porušení pravidel odhaleno, až do chvíle, kdy ředitel prohlásí turnaj za oficiálně ukončený, nebo do momentu, kdy budou uděleny všechny ceny.

(2) Pokud je zjištěno, že celkové skóre bylo chybně zapsáno, ať už chybou u skóre jamky nebo při celkovém součtu, včetně opomenutí zapsání celkového skóre, ředitel musí udělit dva trestné hody k celkovému správnému skóre. Tyto trestné hody nejsou uděleny v případě, kdy ředitel upraví hráčovo skóre za přestupky zjištěné po odevzdání jinak správného skóre.

805.03 Zvláštní podmínky

A. Pravidla, podle nichž se postupuje při zvláštních podmínkách, které se mohou objevit na hřišti, musí být jasné definována a rozšířena mezi všechny hráče před začátkem turnaje. Všechny zvláštní podmínky by měly být uvedeny na schůzce hráčů. Každý hráč je odpovědný za dodržování všech bodů uvedených na schůzce hráčů.

B. Dropovací zóna může být využita za zvláštních podmínek. Ředitel musí před turnajem oznámit, jak bude použita a zdali bude penalizována trestným hodem.

C. Nemohou být stanovena žádná pravidla, která by byla v rozporu s těmito pravidly, pokud nejsou schválena manažerem Tour.

806. Nepředepsaná pravidla

Nepředepsaná pravidla mohou být stanovena ředitelem bez předešlého

souhlasu PDGA. Každé nepředepsané pravidlo, které je v platnosti, musí být ohlášeno ředitelem před začátkem turnaje a na schůzce hráčů.

806.01 Pravidlo dvou metrů

A. Pokud disk přejde do klidové polohy ve výšce dvou metrů, měřeno od nejnižšího bodu disku po hrací plochu přímo pod diskem, hráči musí být udělen jeden trestný hod. Hráč posléze pokračuje v souladu s 802.02.C.

B. Pokud je místo hry na hrací ploše přímo pod diskem mimo hřiště, disk je hrán jako disk mimo hřiště nehledě na to, v jaké výšce nad hrací plochou se nachází.

C. Disk, který se nachází na cíli, se neřídí pravidlem dvou metrů.

D. Pokud hráč pohne diskem dříve, než je učiněno rozhodnutí, tak je situace vyhodnocena, jako by disk přešel do klidové polohy ve výšce nad dva metry.

E. Ředitel může stanovit pravidlo dvou metrů účinným pro celé hřiště, konkrétní jamky a/nebo pro jednotlivé objekty.

807. Experimentální pravidla

Experimentální pravidla jsou úpravy pravidel, které mohou být stanoveny ředitelem pouze s předešlým souhlasem PDGA. Každé experimentální pravidlo, které je v platnosti, musí být ohlášeno ředitelem před začátkem turnaje a na schůzce hráčů.

808. Pravidla Q&A (Otázky a odpovědi)

QA 1: Chráněná a další hru omezující místa

Q: Jak mám označit své místo hry, když můj disk dopadne do místa na hřišti, které je chráněné, ohrožené, nebezpečné nebo se vžácnou zelení?

A: Ředitel turnaje může prohlásit takové místo prostorem mimo hřiště nebo náhodnou překážkou, v takovém případě označí hráč svou pozici dle příslušných pravidel. Pokud je pro danou jamku vyznačena dropovací zóna, místo hry hráče je v dropovací zóně. Pokud nebyla oblast prohlášena prostorem mimo hřiště nebo náhodnou překážkou, pak hráč označí místo hry standardně s jednou výjimkou – hráč si může vzít náhodnou úlevu bez penalizace z oblasti, kde je vstup zákonem zakázán. Hráč si také může vždy vzít volitelnou úlevu (přemístění místa hry zpět po přímce hry) nebo volitelný opakovaný hod (jít zpět na předchozí místo hry) při penalizaci jedním trestným hodem. Aplikovatelná pravidla 803.01 Překážky a úleva; 803.02 Volitelná úleva a volitelný opakovaný hod; 804.04 Mimo hřiště; 805.03 Zvláštní podmínky.

QA 2: Most přes prostor mimo hřiště

Q: Můj disk přistál na mostě, který je veden přes říčku, která je mimo hřiště. Mám hrát z mostu, nebo je můj disk mimo hřiště, když je to nad říčkou? Co když disk leží na části mostu, která je nad zemí?

A: Most je příkladem, kdy se jedna hrací plocha nachází vertikálně nad druhou hrací plochou. Každá hrací plocha je brána individuálně. Most se nachází v hřišti, pokud jej ředitel turnaje nestanoví jako mimo hřiště, bez ohledu

na to, zdali je hrací plocha nad nebo pod prostorem mimo hřiště. Pokud je v platnosti pravidlo dvou metrů, nevztahuje se na tento případ, jelikož disk se nachází na hrací ploše, nikoliv nad hrací plochou. Hráč označí místo hry na mostě bez jakékoliv penalizace. Aplikovatelná pravidla 802.02 Stanovení pozice; 804.04 Mimo hřiště; 800.02 Definice („Hrací povrchy“).

QA 3: Postoj na místě hry

Q: Můj disk přistál do říčky, která byla prohlášena za náhodnou. Můžu umístit za značkovací disk kámen nebo zlomenou větev, abych na ní mohl stát a nenamočil se tak?

A: Pokud se hráč nerozhodne využít úlevu od náhodné překážky do pěti metrů zpět po přímce hry, pak musí zaujmout postoj tak, jako na kterémkoliv místě na hřišti. Nemůže na hřišti přemísťovat překážky k vystavení místa hry nebo z jakéhokoliv jiného důvodu, pokud nejsou náhodnými překážkami. Pokud hráč nechce hrát z takového místa hry, jaké je, nebo nechce využít úlevu od náhodné překážky, může zahlásit volitelnou úlevu nebo volitelný opakovaný hod za cenu penalizace jedním trestným hodem. Aplikovatelná pravidla 802.04 Házení z postoje; 803.01 Překážky a úleva; 803.02 Volitelná úleva a volitelný opakovaný hod.

QA 4: Led a sníh

Q: Vztahuje se pod pojem "vodní plocha" ve spojitosti s náhodnou úlevou také ledová plocha nebo sníh?

A: Ne. "Náhodná voda" je v pravidlech definována, jak je obecně známa - v tekutém stavu. Pravidla nepovolují náhodnou úlevu u sněhu, ledu nebo dokonce páry. Aplikovatelné pravidlo 803.01 Překážky a úleva.

QA 5: Změna způsobu označení

Q: Smím označit své místo hry malým značkovacím diskem, posléze se rozhodnout umístit původní disk zpět na pozici a zvednout malý značkovací disk?

A: Ne. Hozený disk může být použit k označení místa hry pouze v případě, že s ním nebylo pohnuto. Jakmile s ním bylo jednou pohnuto, již nemůže být použit k označení místa hry. Chce-li hráč tomuto předejít, umístí malý značkovací disk před hozený disk bez toho, aby hozený disk přemístil. Poté se může rozhodnout, který disk použije k označení místa hry, a jednoduše zvednout ten druhý, jakmile se rozhodne. Aplikovatelné pravidlo 802.03 Označení místa hry.

QA 6: Disk pod hrací plochou

Q: Jak označím disk na nepřístupném místě pod hracím povrchem, jakým je například štěrbina? Vztahuje se na to penalizace?

A: Pravidla, která se vztahují k disku nad hrací plochou, se také vztahují k disku pod hrací plochou. Pokud je disk ve štěrbině viditelný, může hráč označit místo hry přímo nad ním na hrací ploše bez penalizace. Pokud se nachází bod, který je přímo nad diskem, ve vzduchu nebo na pevném objektu, označí hráč své místo hry zpět po přímce hry. Aplikovatelné pravidlo 802.02 Stanovení pozice.

QA 7: Uvzlý disk na vrchní části

Q: Zapatoval jsem a můj disk zůstal na vrchní části koše. Co teď?

A: V takovém případě hráč nedokončil jamku. Označí své místo hry pod diskem a pokračuje. Aplikovatelná pravidla 802.05 Dokončení jamky; 802.02 Stanovení pozice.

QA 8: Setřesený disk

Q: Můj disk se zasekl na stromě ve výšce nad dva metry (pravidlo dvou metrů bylo v platnosti). Nicméně hod dalšího hráče tento disk zasáhl a shodil na zem. Kde je mé místo hry a vztahuje se na mě pravidlo dvou metrů?

A: Disk je hrán z místa, kde původně přešel do klidové polohy. Jelikož toto místo bylo prokazatelně výše než dva metry, vztahuje se na hráče pravidlo dvou metrů stejně jako v případě, že by disk zůstal na stromě. Na hráče, který zasáhl disk na stromě, se v případě soutěžních hodů nevztahuje pravidlo zasahování. Aplikovatelná pravidla 804.03 Zasahování do hry; 802.02 Stanovení pozice; 806.01 Pravidlo dvou metrů.

QA 9: Disk v náhodné vodě

Q: Moje skupina souhlasí, že můj disk přistál v temné plůše náhodné vody. Nemohli jsme ho najít. Hraji tedy disk jako ztracený nebo mohu využít náhodou úlevu?

A: Pokud skupina souhlasí s tím, že existují přesvědčivé důkazy o tom, že disk se v louži nachází, pak může hráč kalkulovat s tím, že tam disk opravdu je, a využít náhodou úlevu bez penalizace. Skupina se také musí shodnout na přibližném místě hry, aby hráč mohl využít úlevu. Pokud skupina není přesvědčená o tom, že disk se v louži nachází, tak je disk hrán jako ztracený. Aplikovatelná pravidla 804.04 Mimo hřiště; 803.01 Překážky a úleva.

QA 10: Ploty fungující jako hranice mimo hřiště

Q: Můj disk zasáhl pružný plot ze strany, která je mimo hřiště. Nacházel se disk krátce v hřišti, když se plot prohnul nebo když krátce proklouzl skrz díru v plotě?

A: Ne. Plot představuje hranici mimo hřiště, která se vychyluje zároveň s plotem. Plot je považován za nepřerušovaný a neproniknutelný povrch kromě případu, kdy disk pronikne nebo v plotě uvízne. Disk hráče nebyl v hřišti v žádném momentu, když zasáhl plot. Aplikovatelné pravidlo 804.04 Mimo hřiště.

QA 11: Doplnky úchopu

Q: Můžu na rukou používat materiály, které zajistí lepší uchopení disku?

A: Ano. Použití pomůcek pro uchopení je obecně přijatelné, jelikož v pravidlech nejsou výslovně zakázány. Pouze je třeba disk pravidelně čistit, aby tak hráč zabránil tvorbě dalších vrstev nebo nárůstu váhy disku vlivem těchto materiálů. Aplikovatelná pravidla 801.03 Nepovolené pomůcky; 801.02 Disky používané při hře.

QA 12: Může být upadnutí disku hodem?

Q: Při náprahu zavadila moje ruka o větev stromu, ta vyrazila disk k zemi a disk se odkutálel dopředu od mého místa hry. Je to považováno za hod?

A: Ne. Hod je započat v momentu, kdy dojde k pohybu disku v zamýšleném směru. Disk, který spadne nebo je vyražen před nebo během náprahu, se nepočítá jako hod. Aplikovatelné pravidlo 800.02 Definice („Hod“).

QA 13: Klečení na ručníku

Q: Můj disk přistál na místě s velmi tvrdým a kamenitým povrchem. Můžu položit ručník nebo podložku, abych tak ochránil své koleno?

A: Ano. Hráč může položit ručník nebo malou podložku na místo hry, která je méně než 1 cm tlustá, když je stlačená. Vztahuje se to i na dropovací zónu nebo

výhoziště. Aplikovatelné pravidlo 801.03 Nepovolené pomůcky.

QA 14: Ztracený nebo mimo hřiště?

Q: Můj disk směřoval k jezeru mimo hřiště, když se ztratil z dohledu, a nikdy jsme jej nenašli. Mám ho hrát jako ztracený nebo jako mimo hřiště?

A: Pokud se skupina shodne, že existují přesvědčivé důkazy o tom, že disk skončil v jezeře mimo hřiště, pak může hráč předpokládat, že tomu tak bylo, a hraje jej jako mimo hřiště. Pokud je nejisté, zda skončil v jezeře, tak ho hraje jako ztracený. Aplikovatelné pravidlo 804.04 Mimo hřiště.

QA 15: Ztracen a následně nalezen

Q: Můj disk byl prohlášen za ztracený po marných třech minutách hledání. Disk byl nalezen, jakmile jsem zamířil zpět k původnímu místu hry. Co mám dělat teď?

A: Disk zůstává ztraceným a hráč pokračuje zpět k původnímu místu hry. Aplikovatelné pravidlo 804.05 Ztracený disk.

QA 16: Používání předmětu za místem hry jako opory

Q: Můžu se držet větve nebo jiného objektu za svým místem hry, když patuji?

A: Za předpokladu, že je objekt v hřišti, není pravidly zakázáno se ho za místem hry držet. Avšak s objektem nesmí být pohnuto, protože hráč je povinen zaujmout postoj, který vede k co nejmenšímu pohybu při každé k na hřišti. Není také dovoleno držet se jiné osoby jako opory, jelikož osoba není částí hřiště. Aplikovatelná pravidla 802.04 Házení ze stoje; 803.01 Překážky a úleva.

QA 17: Označování místa hry ve stromě

Q: Pravidlo 803.08 popisuje, jak se zachovat v případě, kdy je hrací plocha pod diskem "uvnitř stromu", ale nejsem si jistý, co to znamená. Týká se to prostoru obklopeného větvemi na úrovni země anebo pouze kmene stromu?

A: Týká se to kmene nebo jiné velké pevné součásti, kde by bylo fyzicky nemožné umístit značkovací disk. Pokud je prostor k označení disku přímo pod diskem, pak tak hráč učiní. Pokud ne, tak hráč označuje na prvním dostupném místě zpět po přímce hry. Aplikovatelná pravidla 802.02 Stanovení pozice; 802.03 Označení místa hry.

QA 18: Nesplněná povinnost

Q: Nesplnil jsem povinnost, ale uvědomili jsme si to až ve chvíli, kdy jsem uskutečnil další hod. Co mám dělat?

A: Hráč dokončí jamku a budou mu přiděleny dva trestné hody za nesplnění povinnosti. Aplikovatelné pravidlo 803.03 Chybná hra.

QA 19: Chybějící skóre

Q: Existuje penalizace za nezapsání skóre určité jamky, i když je celkové skóre správně?

A: Skórkarty odevzdané bez zapsaného skóre některé z jamek jsou chybné a k celkovému skóre hráče budou přičteny dva trestné hody. Aplikovatelné pravidlo 805.02 Skóre.

QA 20: Povinnost nemá žádnou dropovací zónu

Q: Nesplnil jsem povinnost a nebyla vyznačena žádná dropovací zóna. Kde je tedy mé místo hry?

A: Hráč musí jít zpátky k předešlému místu hry. Aplikovatelné pravidlo 804.02 Povinnosti.

QA 21: Překážka při postoji a v dráze letu

Q: Můj disk přešel do klidové polohy pod velkou spadenou větví stromu. Větev je prokazatelně uschlá, není již částí stromu a sahá od zadní po přední část mého disku. Můžu větev přemístit?

A: Ano. Pokud část větve zasahuje do postoje nebo rozběhu, může ji hráč přemístit i v případě, že je další část mezi jeho místem hry a jamkou. Aplikovatelné pravidlo 803.01 Překážka a úleva.

QA 22: Hrál jsem jamku, která není částí oficiálního hřiště

Q: Moje skupina hrála jamku, která není částí turnajového hřiště. Jaká je penalizace?

A: Pokud byla jamka hrána v místě, kde je jiná jamka, která je částí hřiště, tak jsou přidány dva trestné hody ke každému skóre správné jamky. Pokud byla jamka hrána navíc mimo jamky, které tvoří hřiště, tak jsou dva trestné hody přidány k celkovému skóre hráče. Aplikovatelné pravidlo 803.03 Chybná hra.

QA 23: Začátek na nesprávné jamce

Q: Moje skupina začala na nesprávné jamce. Co máme dělat?

A: U každého hráče záleží na tom, kolik uskutečnil hodů. Pokud uskutečnil pouze jeden hod, zastaví se, půjde k správné jamce a obdrží jeden trestný hod. Pokud byly uskutečněny dva a více hodů, hráč dokončí jamku a obdrží dva trestné hody. Aplikovatelné pravidlo 803.03 Chybná hra.

QA 24: Špatně vyznačená povinnost

Q: Povinnost byla vyznačena na kmene stromu s šípkou směřující doleva. Kmen puknul a staly se z něj dvě části. Můj disk proletěl mezi těmito dvěma částmi. Splnil jsem povinnost?

A: Jelikož je povinnost špatně vyznačena, nejedná se o lehké rozhodnutí. Skupina hráče musí nejdříve rozhodnout, co je předmětem povinnosti, tzn. jestli je jedna z vrchních částí kmenu pokračováním hlavního kmenu. Jakmile o tomto skupina rozhodne, představí si hranici povinnosti směřující přímo vzhůru od konce tohoto objektu. Skupina se poté musí rozhodnout, kterou stranou kolem této hranice disk prošel. Aplikovatelné pravidlo 804.02 Povinnosti.

QA 25: Provizorní hody

Q: Jak zní pravidlo provizorního hodu a kdy by mělo být použito?

A: Provizorní hod je použit, když hráč nesouhlasí s rozhodnutím skupiny a žádný rozhodčí není k dispozici nebo za účelem úspory času při pravděpodobnosti ztraceného disku či disku mimo hřiště. Provizorní hody umožňují pokračovat ve hře odložením rozhodnutí do chvíle, kdy je možné rozhodnout o pozici disku nebo je k dispozici rozhodčí, který záležitost vyřeší. V případě, kdy je rozhodování sporné nebo nejisté, hráč musí hrát jak původní, tak provizorní hody a v podstatě tak dohrát jamku dvakrát. Provizorní hody nejsou počítány jako cvičné hody, jakmile je učiněno správné rozhodnutí. Provizorní hod nemůže být následně prohlášen za volitelný opakovaný hod. Aplikovatelná pravidla 804.06 Provizorní hody; 805.01 Odvolání.

QA 26: Výprodejové disky

Q: Je používání výprodejových disků (vyřazených disků, vrácených disků, odmítnutých potíštěných disků atd.) modelů schválených PDGA povoleno pro PDGA turnaje?

A: Ano. Jejich používání je dovoleno, pokud splňují obecné podmínky (váha, ostrost hrany, pružnost atd.), které jsou

vedeny v dokumentu PDGA technických standardech. Hráči mají vždy možnost zpochybnit legitimnost daného disku použitého v soutěži. V těchto případech učiní finální rozhodnutí ředitel turnaje. Aplikovatelné pravidlo 801.02 Disky používané ve hře.

QA 27: Opakovaný hod z výhoziště po drajvu mimo hřiště

Q: Můj výhoz skončil v prostoru mimo hřiště, který je obklopen vysokým rákosím. Místo hry, které je jeden metr od místa, kde byl disk naposled v hřišti, by mě dostalo doprostřed rákosí. Můžu jít zpět na výhoziště?

A: Ano. Hráč má vždy dvě možnosti, kde označit své místo hry poté, co skončí mimo hřiště (1) v rámci jednoho metru od místa, kde byl disk naposled v hřišti nebo (2) na předchozím místě hry. Hráč může mít také třetí možnost, pokud ředitel turnaje vyznačí pro danou jamku dropovací zónu. Ať už zvolí kteroukoliv z možností, vždy obdrží jeden trestný hod za hraní mimo hřiště. Aplikovatelné pravidlo 804.04 Mimo hřiště.

QA 28: Setřesení!

Q: Rozhodčí prohlásil, že můj disk byl více než dva metry vysoko nad hrací plochou dřív, než jsem na místo přišel a viděl ho. Další hráč setřásl můj disk dolů dřív, než jsem si označil místo hry. Pravidlo dvou metrů je v platnosti. Jaké je správné rozhodnutí?

A: Rozhodnutí, které učinil rozhodčí. Pravidlo dvou metrů je v platnosti a místo hry je označeno přímo pod místem, kde disk uvízl co nejpřesněji dle názoru rozhodčího a skupiny. Aplikovatelná pravidla 804.03 Zasaňování do hry; 806.01 Pravidlo dvou metrů; 802.02 Stanovení pozice.

QA 29: Povolené styly házení

Q: Existují nějaká omezení způsobu, jakým hodím disk? Mohu například házet jen overhendy?

A: Neexistují žádná omezení způsobu, jakým hází hráč disk. Může házet backhend, forhend, overhend, palcový hod nebo jiným způsobem, který ho napadne. Může házet pomocí nohy, pokud to pro něj bude výhodné. Hráč musí mít na paměti, že kopnutí do disku může být také považováno za cvičný hod. Aplikovatelné pravidlo 800 Definice („Hod“).

QA 30: Nehratelné nebo nebezpečné výhoziště

Q: Co mohu dělat, když je výhoziště nehratelné, nebezpečné nebo špatně vyznačené?

A: Pokud je problémem výhoziště náhodná překážka, která nemůže být jednoduše přemístěna (např. stojatá voda), může hráč využít náhodnou úlevu až do vzdálenosti 5 metrů za výhozištěm. Úleva nemůže být poskytnuta pro nepříznivé podmínky na výhozišti, kdy může být použit ručník k zlepšení přilnavosti, pokud je výhoziště kluzké. Pokud si hráč neví rady, může použít pravidlo volitelné úlevy k posunutí zpět po přímce hry, jak daleko bude chtít při penalizaci jedním trestným hodem. Pokud je výhoziště špatně označeno, vyhledejte rozhodčího nebo místního hráče z jiné skupiny za účelem identifikace hranic výhoziště. Aplikovatelná pravidla 803.01 Překážky a úleva; 801.03 Nepovolené pomůcky.

QA 31: Pravidlo dvou metrů

Q: Je pravidlo dvou metrů stále v platnosti?

A: Standardně pravidlo dvou metrů v platnosti není. Ředitelé turnajů se

mohou rozhodnout dát pravidlo v platnost, pro kolik turnajů budou chtít včetně uplatnění pravidla u konkrétních překážek. Pokud se tak rozhodnou, bude to vždy řečeno během schůzky hráčů. Aplikovatelné pravidlo 806.01 Pravidlo dvou metrů.

QA 32: Volitelná úleva, když je disk mimo hřiště

Q: Můj disk skončil mimo hřiště. Můžu použít pravidlo volitelné úlevy k označení místa hry zpět po přímce hry namísto jednoho metru z hranice mimo hřiště?

A: Ne. Pravidlo volitelné úlevy specifikuje, že si hráč může vzít úlevu z místa hry. U disku, který je mimo hřiště, ještě není stanoveno místo hry. Jakmile určí hráč své místo hry, může následně využít pravidlo volitelné úlevy k přemístění místa hry zpět po přímce hry za cenu přičtení trestného hodu. Aplikovatelná pravidla 803.01 Překážky a úleva; 804.04 Mimo hřiště.

QA 33: Přednosti u penalizaci

Q: Existuje určitá přednost při udělování penalizací, pokud se vyskytne více než jedna?

A: Ano. Porušení pravidel s nejvyšším trestem má vždy přednost. Nejpodstatnější vždy je, které pravidlo bylo porušeno jako první. Jeden hod nemůže být penalizován za více než jedno porušení. Aplikovatelné pravidlo 801.01 Použití pravidel.

QA 34: Paty, které nespadnou správně do cíle

Q: Všichni z mé skupiny viděli, jak se můj měkký patr protlačil skrz stranu sběrače a skončil celý uvnitř, absolutně nezaklíněný. Hráči ze skupiny řekli, že takový pat není platný. Mají pravdu?

A: Na základě pravidel z roku 2011 nebudou hody, které jsou pozorovány skupinou nebo rozhodčím a skončí v cíli vklíněním skrz sběrač nebo propadnutím skrz vrchní částí opory řetězů, uznány za platné, ani pokud přejdou do klidové polohy v koši nebo v řetězech. V případě pochybností, kdy nikdo nevidí hod na zakryté jamce anebo je cíl příliš daleko, je rozhodnuto v prospěch hráče. Aplikovatelné pravidlo 802.05 Dokončení jamky.

QA 35: Kdo je rozhodčí?

Q: Každý v mé skupině je certifikovaný rozhodčí. Určitá pravidla vyžadují buďto dva hráče nebo rozhodčího k učinění rozhodnutí. Může tedy jeden z nás učinit všechna tato rozhodnutí, když jsme všichni certifikovaní rozhodčí?

A: Ne. Rozhodčí mají při rozhodování omezení, které závisí na tom, zdali hrají, nebo ne. Rozhodčí (včetně ředitele turnaje), který hraje, nemůže činit výhradní rozhodnutí, která ovlivňují hráče ve stejné kategorii. Rozhodčí, který hraje, může učinit rozhodnutí pro jinou skupinu hráčů v jiné divizi, než je ta jeho. Nehrající rozhodčí může mít výhradní postavení při učinění rozhodnutí v kterékoliv skupině, kdy mu to pravidla dovolují. Pokud jsou mezi diváky, pořadatelé či dobrovolníci rozhodčí, není považováno za správné, aby činili nějaká rozhodnutí, aniž by byli požádáni. Pořadatelé, i když nejsou rozhodčími, mohou činit rozhodnutí na základě pozice disku (např. kde naposled spatřili disk v hřišti) a tato rozhodnutí jsou kvalifikována jako oficiální rozhodnutí. Aplikovatelná pravidla 801.01 Použití pravidel; 1.11 Rozhodčí (Soutěžní manuál PDGA).

QA 36: Je video záznam povolen pro účely rozhodování?

Q: Divákovi se podařilo zachytit na videozáznamu porušování postoje a sportovního chování, kdy jeden z hráčů sprostě nadával a další požíval alkohol během kola. Může některý z těchto videozáznamů nebo snímků být přezkoumán rozhodčím za účelem následného udělení varování či penalizace?

A: Ne. V současné době digitální průkazný materiál, jako video, fotografie nebo audio nahrávky, nemůže být použit rozhodčím nebo ředitelem turnaje k rozhodování. Pouze přímé očitě svědectví možného porušení pravidel zaznamenané hráči, diváky či rozhodčím může být použito ředitelem turnaje k rozhodování.

QA 37: Co znamená prokázání stability při patování?

Q: Když vypouštím disk při patování, odrážím se od zadní nohy tak, že po vypuštění balancuji na mé přední noze. Obvykle v této pozici ustnu na pár sekund a poté švihnu zadní nohu dopředu směrem k jamce. Je to přešlap?

A: Těžko říct. Skupina hráče bude muset učinit úsudek. K prokázání "úplné stability" musí hráč předvést pohyb, který nabourá celkový plynulý pohyb směrem ke koši po vypuštění, předtím, než došlápně směrem ke koši. Příkladem pohybu, který prokazuje stabilitu může být (1) zřetelné pozastavení a prokázání stability, (2) došlápnutí zadní nohy za značkovací disk nebo (3) zvednutí značkovacího disku. Cílem tohoto všeho je prokázat stabilitu a kontrolu nad tělem za značkovacím diskem dříve, než se pohneme dopředu. Pokud má hráč svou stabilitu plně pod kontrolou, není pro něj problém předvést pohyb, který zamezí sebemenším pochybnostem po vypuštění

patu. Aplikovatelná pravidla 802.04 Házení z postoje.

QA 38: Úleva při potrubí na straně svahu

Q: Na našem hřišti jsou ve svahu dvě potrubí s dešťovou vodou, která vedou ze strany svahu na fairway. Mají v průměru asi 60 cm a jsou pokryté kovovými mřížkami na jejich koncích, které jsou dostatečně velké, aby se do nich dostal disk, ale ne hráč. Pokud disk zapadne do potrubí, může hráč jednoduše označit místo hry výše na svahu přímo kolmo k místu v potrubí, kde se nachází disk, bez penalizace na základě pravidla o disku pod hrací plochou?

A: Ano. Uvnitř potrubí se nenachází hrací plocha, ale výše na svahu nad potrubím také. Pokud ředitel turnaje nestanoví návod, jak postupovat při zapadnutí disku do potrubí, tak mohou hráči označit místo hry výše na svahu přímo nad místem, kde se disk nachází, bez penalizace. Aplikovatelné pravidlo 802.02 Stanovení pozice.

QA 39: Ženské kategorie

Q: Mohou hrát ženy v nějaké jiné kategorii?

A: Žena může hrát v jakékoliv kategorii, pokud splní kvalifikační kritéria dané kategorie. Neexistují žádné kategorie, které by byly vyhrazeny pouze pro muže. Aplikovatelná pravidla 2.1 Zařazení do kategorií (Soutěžní manuál PDGA).

QA 40: Startovní signál

Q: Co se stane, když skupina začne hrát dříve, než rozhodčí odstartuje signálem kolo?

A: Pokud skupina chybně začne hrát dříve, než uslyší oficiální startovní signál, tak se musí vrátit na výhoziště a začít znovu. Žádný z těchto hodů se nezapočítává jako cvičný, i kdyby byly

uskutečněny po dvouminutovém varování. Pokud skupina začne dříve a neuslyší nikdy startovní signál, její skóre zůstává stejné s žádnou penalizací.

Aplikovatelná pravidla 1.5 Cvičná kola a začátek hry (Soutěžní manuál PDGA).

QA 41: Pat leží na hraně

Q: Zapatoval jsem a můj disk leží ve vodorovné poloze na hraně okraje sběrače. Počítá se to?

A: Ne. Disk musí přejít do klidové polohy a dotýkat se v jakékoliv kombinaci buďto spodní části sběrače vnitřní strany sběrače, řetězů nebo tyče. Popsaný pat se dotýká vrchní části sběrače a jeho spojů. Na obrázku http://www.pdga.com/files/u5379/Hole_Out.jpg jsou pouze červený a bílý disk v pořádku. Oranžový disk na levé straně, který visí na spojích, není v pořádku. Aplikovatelná pravidla 802.05 Dokončení jamky.

QA 42: Noha zavěšená za hranou výhoziště

Q: Hodil jsem svůj výhoz z betonového vyvýšeného výhoziště. Když jsem vypustil disk, přední část mé nohy visela za hranou výhoziště. Jedná se o porušení postoje?

A: Ne. Pravidlo uvádí, že všechny opěrné části těla musí být v hranicích výhoziště v momentu vypuštění disku. "Opěrnou částí" je myšlena jakákoliv část, která je v kontaktu s hrací plochou (v tomto případě podložka výhoziště), spíše než kompletní část těla, jako například noha. Visící přední část nohy přes okraj není opěrnou částí protože není v žádném kontaktu s hrací plochou, tudíž nedošlo k žádnému porušení pravidel. Aplikovatelná pravidla 802.01 Výhoz; 800.02 Definice („Opěrná část“).

QA: 43 Pavučina

Q: Přímo před místem, kde chci házet, je obrovská pavučina. Můžu ji strhnout?

A: V případě, že brání v postoji, spadá do všeobecné kategorie “Pozůstatků” a může být odstraněna jako náhodná překážka. Pokud se nachází pouze v dráze letu, odstraněna být nemůže. Aplikovatelná pravidla 803.01 Překážky a úleva.

QA 44: Jiný hráč se dotkl mého disku, který byl možná mimo hřiště

Q: Můj disk spadl vedle říčky, která je mimo hřiště. Je těžké stanovit, zdali je disk v říčce nebo není, jelikož okraj říčky vytéká do bahna a trávy. Jiný hráč šel až k mému disku a přitlačil ho, aby viděl, zdali je pod ním voda. Je můj disk teď automaticky v hřišti když se ho dotkl jiný hráč?

A: Ne. Pravidlo zasahování a pozice jsou stanoveny ve smyslu pohybování s diskem víc než s jeho pouhým dotknutím. Druhý hráč nezměnil umístění disku. Ve skutečnosti musí být s diskem někdy manipulováno za účelem rozeznání disku. Pokud pohne házející hráč s diskem, který je potenciálně mimo hřiště automaticky je mimo hřiště. Každopádně neexistuje žádné korespondující pravidlo, které by učinil disk v hřišti pokud s ním pohne někdo jiný. Pokud se tak stane vrátí hráč svůj disk na přibližnou pozici. Aplikovatelná pravidla 804.04 Mimo hřiště; 804.03 Zasahování do hry.

QA 45: Křivé rozkročení

Q: Hráč z mé skupiny označil svůj disk a posléze nakročil pravou nohou zhruba 25 centimetrů za malý značkovací disk. Posléze nakročil levou nohou blíž, než měl pravou, ale ne blíže než byl malý značkovací disk. Je to povolený postoj?

A: Ano. Nemá žádnou opěrnou část blíže k jamce než je malý značkovací disk a zároveň má jednu opěrnou část na místě hry za značkovacím diskem. Může to vypadat trochu podivně, ale je to zcela dle pravidel. Aplikovatelná pravidla 802.04 Házení z postoje.

Shrnutí změn v pravidlech

Vydání PDGA pravidel z roku 2013 představuje výrazný přepis změn z roku 2011. Zatímco většina významných změn jsou změnou ve struktuře, objevují se také představení nových konceptů stejně jako menší až střední změny u současných pravidel. Nebyly uskutečněny žádné zásadní změny v pravidlech hry.

Restrukturalizace

Proběhla restrukturalizace pravidel od základních bodů po složitější za účelem zjednodušení návaznosti a srozumitelnosti pro začátečníky i pokročilé hráče. Dříve byla všechna pravidla hry shromážděna v jedné sekci (803). Tato pravidla byla nyní rozdělena do “Základních pravidel hry” (věnované především začínajícím hráčům) a poté pravidla “Místa hry” a “Hodu”, která jsou rozsáhlejší a většinou uvádějí konkrétní situace pro představu. Pravidla jsou obecně sepsána v chronologickém pořadí, aby tak kopirovala průběh hry. Vedlejším efektem restrukturalizace je také přečíslování pravidel.

Novinky

K dispozici je nová sekce s názvem “Uplatňování pravidel”, která shromažďuje postupy týkající se uplatňování pravidel. Tyto postupy byly dříve součástí jednotlivých pravidel.

Pozice vs. Místo hry: Pojem pozice disku. - bod na hrací ploše, kde se disk nachází

- pojem pozice byl odlišen od místa hry (které je označeno poblíže pozice). Dříve figurovaly tyto dva odlišné významy pod jedním pojmem "místo hry".

Sekce, která byla dříve pojmenována "Hraní stanoveného hřiště", byla rozšířena, přeformulována a přejmenována na "Chybná hra".

Nové sekce byly přidány do nepředepsaných a experimentálních pravidel. Nepředepsaná pravidla mohou být uplatněna ředitelem turnaje bez nutnosti PDGA výjimky. Prozatím je jediným nepředepsaným pravidlem pravidlo dvou metrů. Experimentální pravidla představují navrhované změny, které nemohou být užity bez udělení PDGA výjimky.

Změny

Přidané pojmy: Přibližná pozice, Pat s přešlapem, V hřišti Pozice Předchozí místo hry, Opakovaný hod, Hranice výhoziště

Vyňaté pojmy: Dokončení kola, Fairway, Házející, Pravidlo dvou metrů

K udělení varování na základě prohřešku je potřebný pouze jeden svědek. Potvrzení druhé osoby je vyžadováno u prohřešku, který je penalizován trestným hodem. Pokud se hráč dopustí jediným hodem více prohřešků, je uplatňován ten s nejvyšším trestem. Například pokud hod z nepovoleného postoje skončí mimo hřiště, hráč je penalizován za disk mimo hřiště. Pokud dojde k shodě ve výši trestu, rozhoduje chronologické pořadí prohřešků. Například - disk, který skončí mimo hřiště a následně nesplní povinnost, je mimo hřiště.

Tricetisekundový odpočet (časový limit) začíná v momentu, kdy hráč přijde k disku, ne v momentu, kdy označí místo

hry, jelikož disk nemusí být někdy označen. Hráč již nemůže stát nad diskem se svým malým značkovacím diskem po nevymezený čas.

Samotné držení nepovoleného disku není již nadále možné trestat. Hráč musí takovým diskem hodit, aby mohl být penalizován. To stejné platí pro nedovolené zařízení. Hráči je povoleno používat ručník nebo podložku na místě hry. GPS zařízení již nejsou zakázána.

"Hozený disk stanovuje pozici tam, kde přejde poprvé do klidové polohy." Jedná se o důležitý koncept, který poskytuje základ pro mnoho jiných pravidel. Jakmile je jednou stanovena pozice disku, nemůže se změnit, ani pokud se disk pohne jakoukoliv příčinou. Následující pravidla jsou spojena se stanovením pozice: disk nad/pod povrchem, rozbitý disk a disk ve vodě nebo v listí.

Primárním způsobem označení místa hry je nyní disk na hrací ploše. Použití malého značkovacího disku je nyní bráno jako alternativa.

Házející hráč nemůže zahlásit nebo sekundovat porušení postoje. Tato úprava řeší samozahlášení patu s přešlapem, které bylo možné zneužít. Hráči není povoleno jít si pro odhozený disk po porušení pravidla postoje (pravidlo časového limitu je samozřejmě stále v platnosti). Již neexistuje pravidlo ohlášení porušení postoje do tří vteřin. Všechna ohlášení musí být učiněna ihned, jak je stanoveno v "Použití pravidel".

Pár výjimek bylo přidáno do pravidel narušování: dotek cizího disku za účelem ochrany zdraví nebo (se souhlasem hráče) zabránění ztráty disku jsou povoleny.

Pravidlo dvou metrů bylo přemístěno do "Nepředepsaných pravidel".

"Hraní z místa hry jiného hráče" je nyní chybnou hrou "Nesprávným místem hry", tzn. že se hráč penalizuje jedním trestným hodem namísto dvou. Hráč, s jehož diskem bylo pohnuto, postupuje v situaci stejně jako by se disk přemístil jakýmkoliv jiným způsobem, a přemístí ho na přibližnou pozici.

Celá skupina musí asistovat při hledání disku. Kdokoliv začne měřit čas, musí oznámit skupině, že měření času zahájil.

Hráč již nemůže házet zpět skrz hranici povinnosti poté co ji jednou splnil. Standardní dropovací zóna již neexistuje. Pokud ředitel nevyznačil dropovací zónu, hráč musí jít na předcházející místo hry.

Skórkarta je odevzdána pozdě, pokud je to déle než 30 minut, již ne 25 minut.

Zásluhy na projektu

Velké poděkování patří následujícím osobám, které se podílely na přípravě tohoto překladu PDGA pravidel:

Tomáš Urbánek

Lukáš Filandr
Kryštof Novák
Jakub Novotný
Martin Slížek
Ivo Vojtík

Sazbu české verze provedl Lukáš Filandr

Návrhy k zlepšení příští verze můžete psát a zasílat v anglickém jazyce na:

Conrad Damon
c/o International Disc Golf Center
Wildwood Park
3828 Dogwood Lane Appling, GA 30802
rules@pdga.com

Nebo v českém jazyce na:

vr@discgolf.cz

Plná autorská práva k této knize a každé iteraci obsahu je vyhrazena PDGA. Kopie této knihy se prodávají na pokrytí nákladů výroby a mohou být získány z kanceláře PDGA nebo na www.pdgastore.com. Partnerské asociace PDGA jsou oprávněny přeložit tato pravidla do daného jazyka za předpokladu, že nedojde k změně či rozporu s originální verzí. Výkonnému řediteli PDGA musí být takovýto překlad a publikace oznámena a musí obdržet kopii.

PDGA je nezisková organizace registrována pod US IRC sekci 501(c)(4) a její přidružená obchodní kancelář se nachází na adrese:

Alamo Corporate Center
102 S. Tejan Street, Suite 800
Colorado Springs, CO 80903



Pravidla a varianty pro hru dvojic

Tato pravidla pro hru dvojic byla schválena výborem pro pravidla PDGA.

Hra dvojic má několik variant. Nejlepší hod, Nejlepší disk (nejlepší výsledek), Střídavé hody, Nejhorší hod a Těžký hod. Pokud není uvedeno jinak, platí pravidla PDGA.

Jednou ze zvláštností hry dvojic, s ohledem na pravidla, je, že tým často nemusí počítat hod hráče (nebo výsledek u Nejlepšího disku), což mu nabízí manévrovací prostor v rámci pravidel. Avšak jakýkoli pokus o obcházení pravidel za účelem získání soutěžní výhody je, předmětem řízení, které může vyústit v diskvalifikaci. Ve většině případů se varování nebo trestný hod vztahují pouze na hráče, který je způsobil; např. pokud hráč A zahraje mimo hřiště u varianty Nejlepšího hodu a tým se rozhodne hrát disk hráče A, pak jsou týmu počítány dva hody na místě hry hráče A. Varování a trestné hody u následujících porušení by se měly vztahovat na tým jako celek: nespportovní chování, cvičný hod, narušování, pozdě odevzdané či chybné skórkarty. Veškeré ostatní varování a trestné hody by se měly vztahovat pouze na hráče který se dopustil prohřešku. Jakékoli rozhodnutí které vyžaduje potvrzení musí být potvrzeno hráči druhého týmu.

Hráč dále nehraje, pokud je matematicky nemožné vylepšit skóre týmu na dané jamce u variant Nejlepší hod, Těžký hod a Nejlepší disk. U variant Nejlepší hod a Těžký hod druhý hráč nehází, pokud první hráč dokončil jamku. Pokud hráč hraje variantu Nejlepší disk a jeho partner dokončil jamku, hází pouze v případě, že může vylepšit skóre partnera. Každý hod, který nemůže vylepšit týmové skóre na dané jamce, je cvičným hodem.

Varianty uvedené níže mohou být podle přání rozšířeny na hru trojic atd.

Nejlepší hod

Nejlepší hod je jednoznačně nejoblíbenější variantou hry dvojic. Oba hráči z dvojice hází z jednotlivých míst hry (počínaje výhozištěm) a posléze si tým vybírá, z kterého výsledného místa hry bude pokračovat ve hře, dokud není jamka dokončena.

- Tým může využít přiměřený čas k vybrání místa hry, poté začíná běžet třicetisekundový limit pro hru.

- Místo hry, které je vybráno bez označení, je navždy ztraceno; tým musí hrát z druhého místa hry. Pokud je vybráno druhé místo hry, musí být nahrazeno v souladu s pravidly PDGA. Všechna místa hry musí být označena v souladu s PDGA pravidly.
- Pokud první hráč hází ze špatného místa hry, druhý hráč může stále hrát ze správného místa hry.
- V případě zranění nebo diskvalifikace jednoho hráče může druhý hráč pokračovat ve hře a házet jednou z každého místa hry (jako by hrál sám).

Nejhorší hod

Nejhorší hod představuje nejnáročnější variantu hry dvojic a může otestovat trpělivost těch nejlepších týmů. Při tomto formátu hází oba hráči z jednotlivých míst hry (počínaje výhozištěm), posléze tým soupeře vybírá, které z následujících míst hry bude použito se záměrem jamku co nejvíce ztížit. Jamka je dokončena v momentu, kdy členové obou týmů dohrají ze stejného místa hry.

- Třicetisekundový limit začíná běžet v momentu, kdy tým soupeře zvolí vaše místo hry.
- Místo hry, které je vybráno, aniž by bylo označeno, musí být nahrazeno v souladu s pravidly PDGA. Všechna místa hry musí být označena v souladu s pravidly PDGA.
- Každé varování nebo penalizace způsobená hráčem se může, na základě rozhodnutí soupeřova týmu, vztahovat na celý tým.
- Tým, který by umožnil hrát soupeři z lepšího místa hry, bude diskvalifikován pro nesportovní chování.

Těžký hod

Těžký hod je totožný jako Nejhorší hod s jedním rozdílem: jakmile jeden hráč dokončí jamku, jamka je dohrána pro celý tým.

Střídavé hody

U varianty Střídavé hody je na každé jamce uskutečněna pouze jedna série hodů. Tým vybírá hráče, který hází z výhoziště na začátku kola. Druhý hráč hází z následujícího místa hry a hra se takto střídá, dokud není kolo dokončeno. Střídavé hody jsou bližší formátu jednotlivců, kdy hráč nemůže vypomoci druhému. Pokud hráč mine krátký pat, s vysokou pravděpodobností bude vyházovat na další jamce.

- Pokud hraje za tým špatný hráč, druhý tým to musí ihned nahlásit, stejně jako přešlap. Týmu bude uděleno varování a házet bude správný hráč. Při každém následném porušení pravidel následuje jeden trestný hod.
- Při každém porušení, které si vyžaduje opakovaný hod (porušení pravidel postoje, provizorní hod), hraje stejný hráč.

Nejlepší disk (Nejlepší výsledek)

U varianty Nejlepší disk (nazývané také Nejlepší výsledek) hraje každý hráč jamku stejně jako při klasickém formátu jednotlivců; místa hry nejsou sdílena. Týmovým skóre je nejlepší skóre dosažené jedním z hráčů na dané jamce.

- Hráč, který je dále od koše, hází vždy první s jednou výjimkou: Pokud mají oba hráči stejný počet hodů, tým se může rozhodnout, který hráč bude hrát první.
- Hráč nehází, pokud je již nemožné vylepšit týmové skóre. Při prvním porušení tohoto pravidla následuje varování, při každém dalším trestný hod.
- V případě zranění či diskvalifikace může hráč pokračovat samostatně.